



FICHE GESTUELLE DE L'ARBITRE



Pour l'OTM CF

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

PRESENTATION

Etant donné que l'intérêt pour le basketball augmente avec plus de spectateurs et une plus grande couverture des médias, il est capital que l'arbitre indique clairement à toute personne impliquée dans la rencontre y compris les statisticiens ce qui s'est produit.



Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

PRESENTATION

Au basket, l'arbitre signale toute décision associée à son coup de sifflet ou bien à la gestion de la rencontre par une gestuelle spécifique et adaptée (*par exemple ci-dessous l'arbitre indique une faute au numéro 8 pour charge*)



Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE DEMARRAGE DU CHRONOMETRE



Signal 3 : Démarrage du chronomètre avec couperet de la main

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE DEMARRAGE DU CHRONOMETRE



Signal 3 : Démarrage du chronomètre avec couperet de la main

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE GESTION DU SCORE

1 point



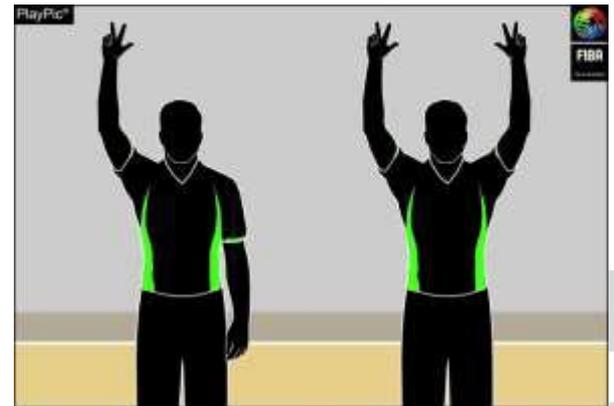
Signal 4 : Abaisser un doigt d'un mouvement du poignet

2 points



Signal 5 : Abaisser deux doigts d'un mouvement du poignet

3 points



Signal 6 : 3 doigts tendus
Avec 1 bras : tentative à 3 points
Avec 2 bras : réussite à 3 points

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

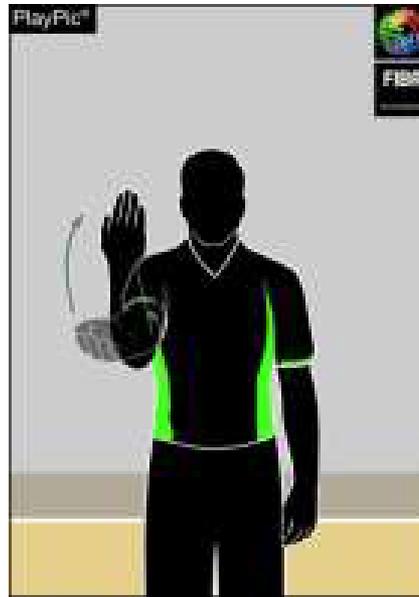
GESTUELLE REMPLACEMENT

Remplacement



Signal 7 : avant-bras croisés

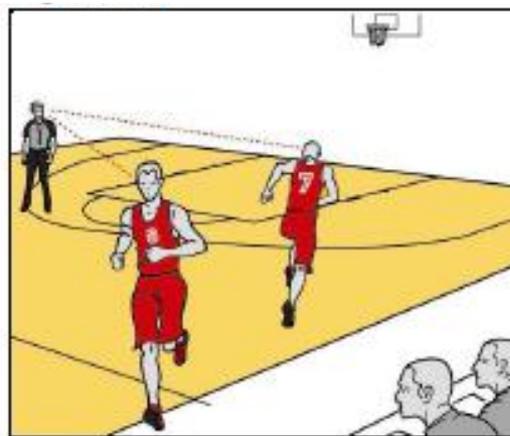
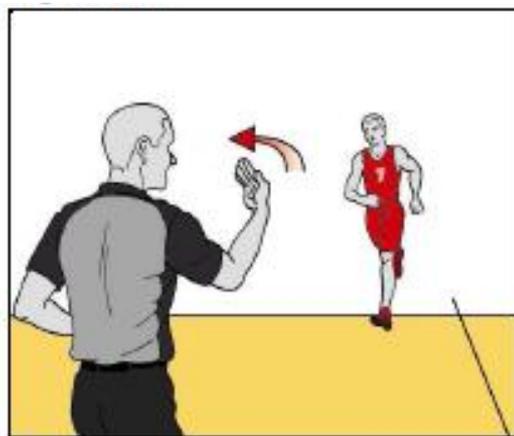
Autorisation à rentrer



Signal 8 : Mouvement de la paume ouverte vers le corps

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

SEQUENCE DES SIGNAUX : REMPLACEMENTS



GESTUELLE TEMPS-MORT

Temps-mort imputé



*Signal 9 : Forme de
« T » avec l'index*

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

N.B.



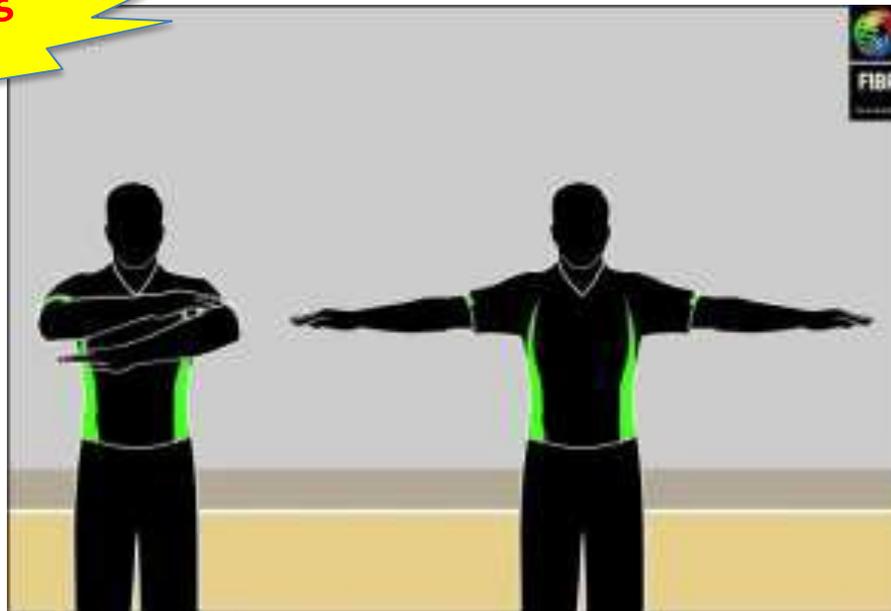
NB : En cas de faute sifflée, le temps-mort et/ou le(s) remplacement(s) seront accordés après la signalisation pour la faute, de l'arbitre au marqueur

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE INFORMATIVE

Panier ou action annulés

Nouveautés
2014-15

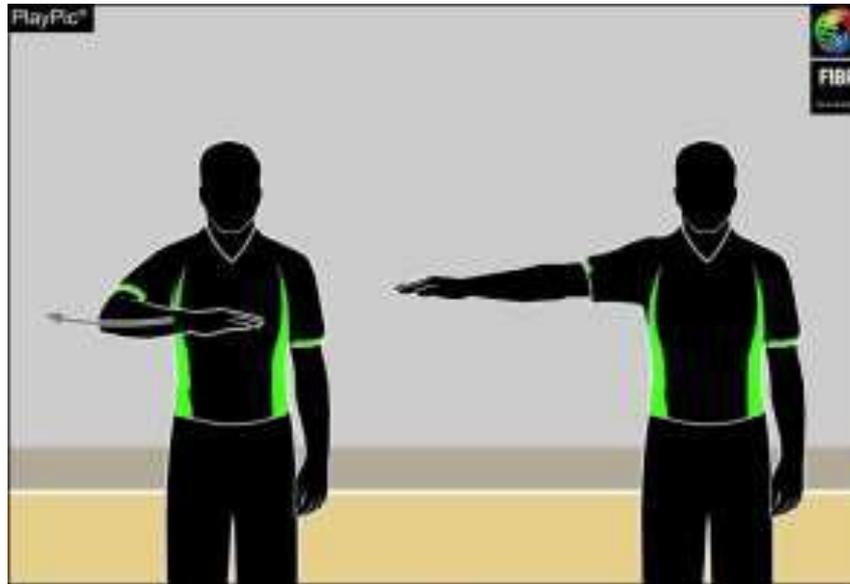


Signal 11 : Une action de ciseau avec les bras devant le buste

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE INFORMATIVE

Décompte de temps visible



Signal 12 : Décompte avec la paume ouverte

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE COMMUNICATION

Signe OK



Signal 13 : pouce levé

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE DIRECTION DU JEU

Direction du jeu / Sortie des limites du terrain

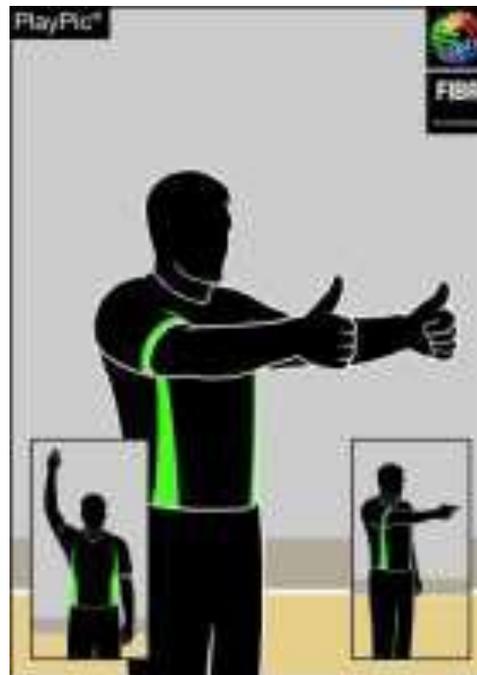


*Signal 14 : Pointer en direction du jeu
avec le bras parallèle aux lignes de touche*

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE BALLON TENU / ENTRE DEUX

Ballon tenu / Situation d'entre deux



Signal 16 : Pouces levés puis indiquer la direction selon la flèche de possession alternée

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

VIOLATION



Signal 1 : paume ouverte

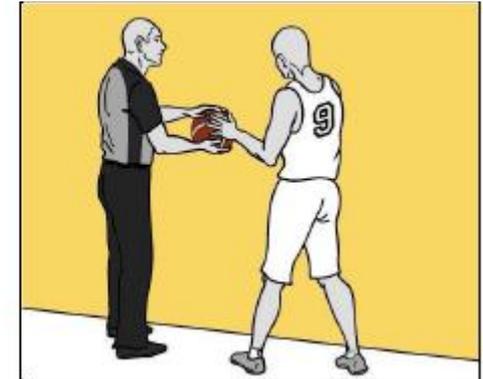
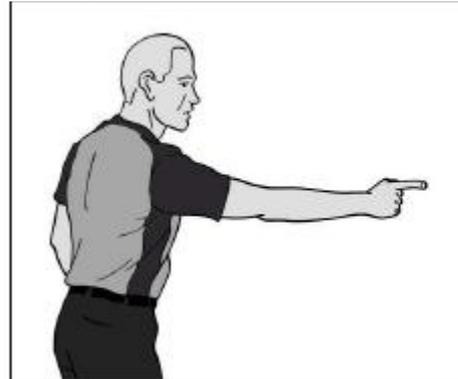
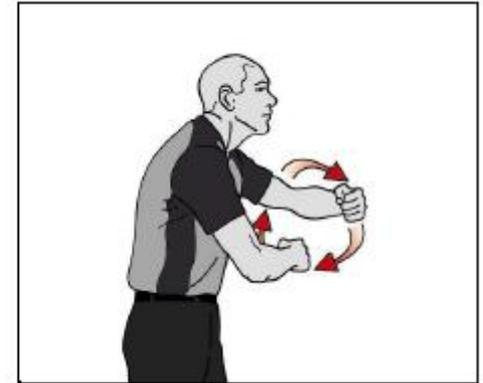
Chaque fois qu'une violation se produit, l'arbitre responsable de l'action doit siffler et simultanément arrêter le chronomètre de jeu, le bras en l'air verticalement, la main ouverte et les doigts serrés

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

SEQUENCE DES SIGNAUX : VIOLATION

Chaque fois qu'une violation se produit, l'arbitre responsable de l'action doit :

1. Siffler et simultanément arrêter le chronomètre de jeu, le bras en l'air verticalement, la main ouverte et les doigts serrés
2. Indiquer clairement la nature de la violation
3. Indiquer la direction du jeu qui suivra, en utilisant le même bras



La séquence de signaux pour une violation est la suivante :

- 1) arrêt du chronomètre,
- 2) nature de la violation,
- 3) direction du jeu

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE MARCHER

Marcher



*Signal 17: Rotation
des poings*

GESTUELLE DRIBBLE IRREGULIER

Dribble irrégulier / Reprise de dribble

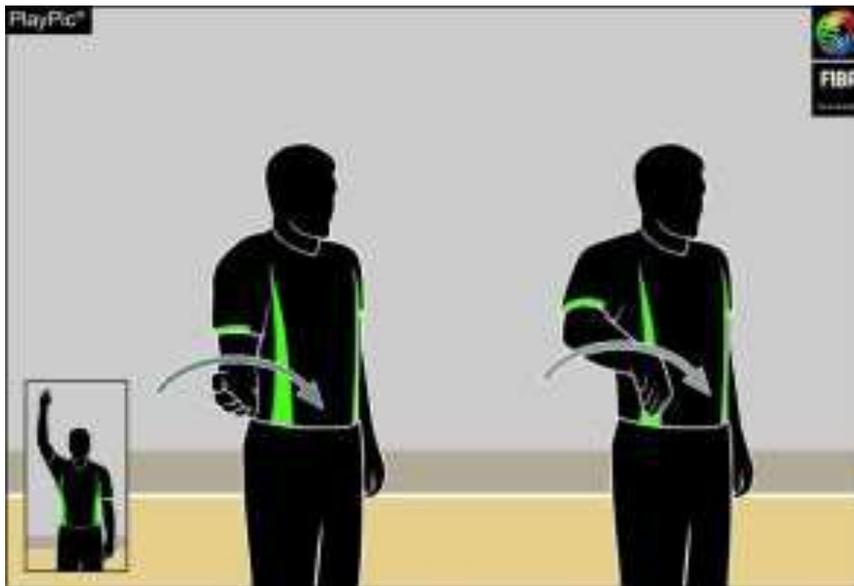


Signal 18:
Battements alternatifs

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE DRIBBLE IRREGULIER

Dribble irrégulier / Porter de balle

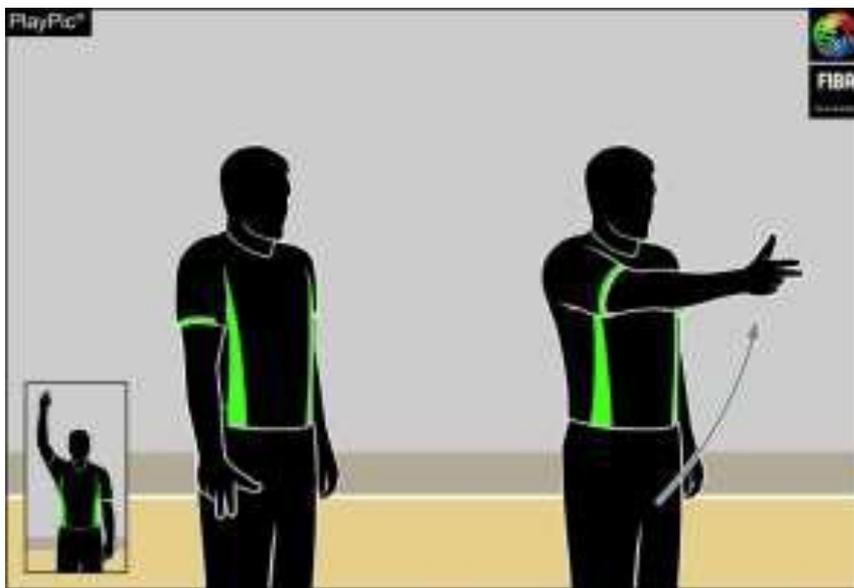


Signal 19 : Demi-rotation de la paume

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE 3 SECONDES

3 secondes



Signal 20 : Bras tendu montrant trois doigts

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE 5 SECONDES

5 secondes



Signal 21 : Montrer 5 doigts

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE 8 SECONDES

8 secondes



Signal 22 : Montrer 8 doigts

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE CHRONOMETRE DES TIRS

24 secondes



Signal 23: Toucher l'épaule des doigts

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE CHRONOMETRE DES TIRS

Remise à 14 ou 24 du chronomètre des tirs

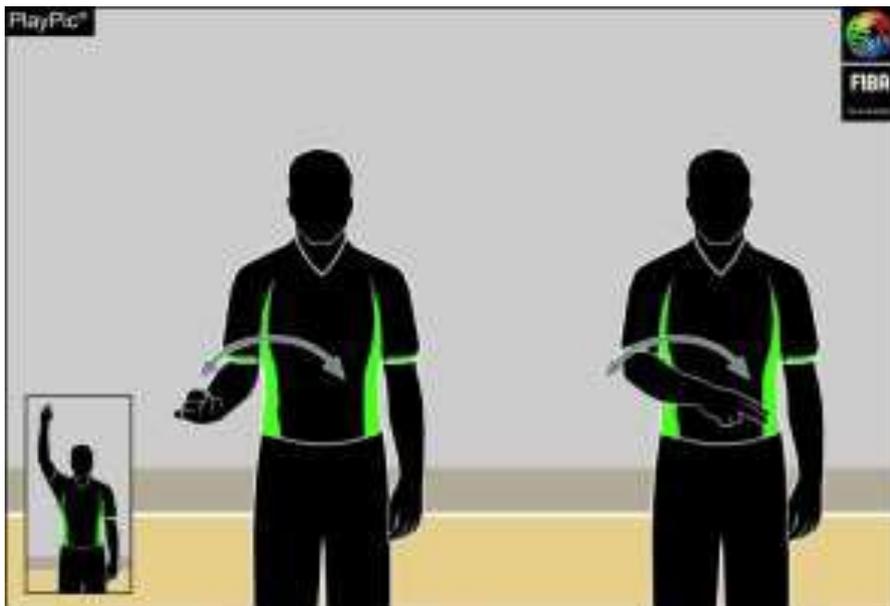


Signal 14 : Rotation de la main avec le doigt tendu

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE RETOUR EN ZONE

Retour en zone arrière



Signal 24 : *Mouvement de vague en face du corps*

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE PIED VOLONTAIRE

Jeu au pied volontaire



Signal 25 : Pointer le pied

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

FAUTE



Signal 2 : un poing fermé

Chaque fois qu'une faute se produit, l'arbitre responsable de l'action doit siffler et simultanément arrêter le chronomètre de jeu, le bras en l'air verticalement, le poing fermé

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

SEQUENCE DES SIGNAUX : FAUTE

Chaque fois qu'une faute est commise, l'arbitre responsable de l'action doit :



1. Siffler et simultanément arrêter le chronomètre avec un bras tendu verticalement et le poing fermé (signal N° 2) – il n'est plus demandé d'indiquer le joueur fautif
2. Indiquer tous les signaux en étant arrêté face à la table de marque
3. Indiquer ensuite la nature de la faute
4. Terminer la procédure de communication en indiquant le nombre de lancers francs ou la direction du jeu qui suivra

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

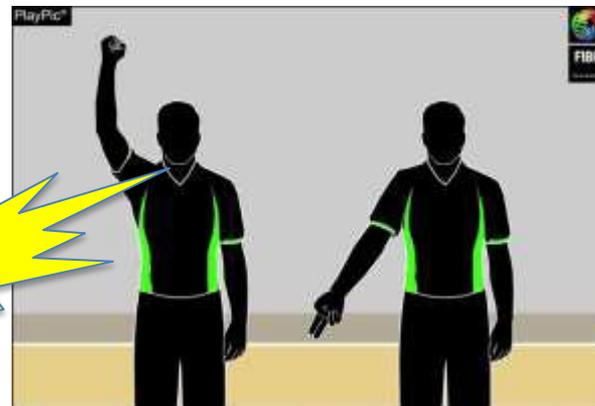
SEQUENCE DES SIGNAUX : FAUTE

Dans les situations sujettes à contestation, s'il y a attribution de lancers francs, en indiquer le nombre



**Nouveautés
2014-15**

Signal 46 : Faute sur l'action de tir : lever un bras le poing fermé, puis indiquer le nombre de lancers francs



Signal 47 : Faute en dehors de l'action de tir : lever un bras le poing fermé, puis pointer le sol du doigt

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

SEQUENCE DES SIGNAUX : FAUTE



La séquence des signaux pour une faute est la suivante :

- 1. numéro du joueur*
- 2. genre de faute*
- 3. Nombre de lancer(s) franc(s) ou direction du jeu*

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE DOUBLE FAUTE

Double faute



*Signal 48 : Croisement successif
des deux poings fermés*

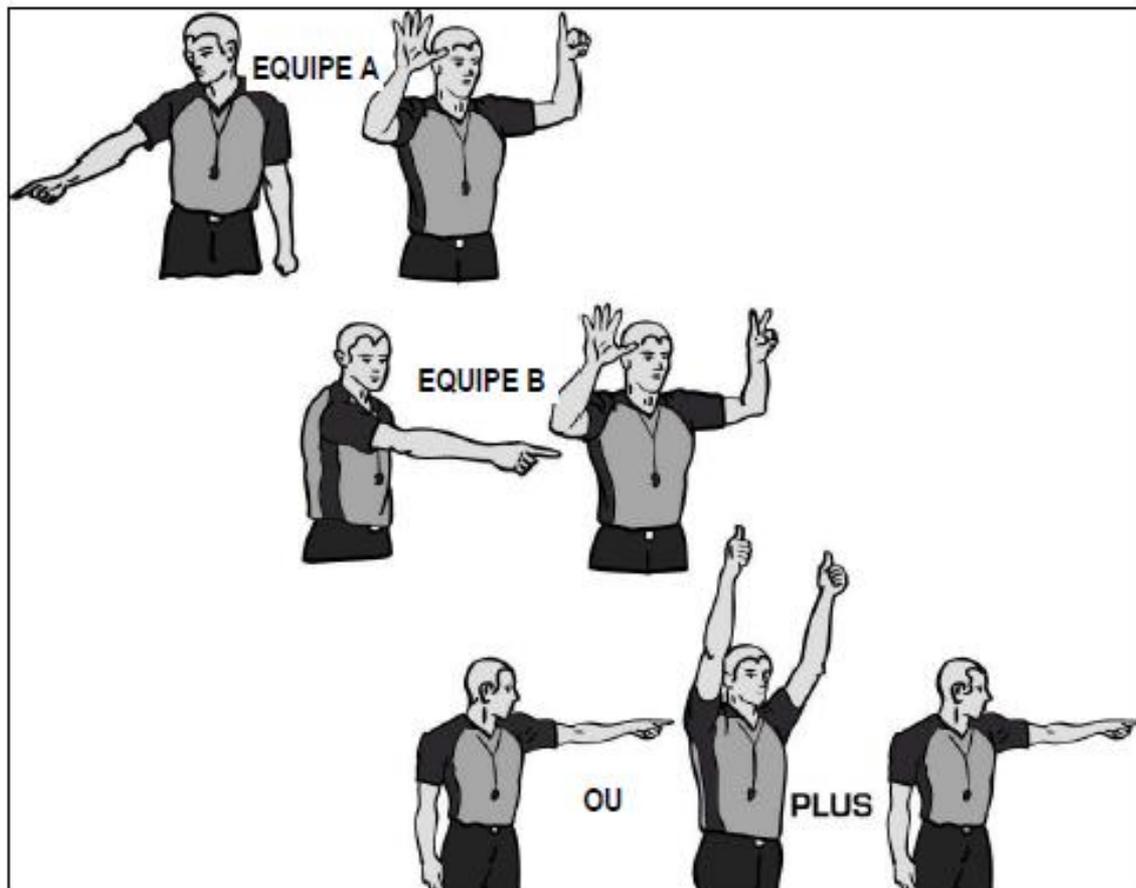
Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

SEQUENCE DES SIGNAUX : DE DOUBLE FAUTE

L'arbitre indique clairement la première équipe en pointant le doigt en direction du banc et donne ensuite le numéro du joueur (6)

Puis il signale la seconde équipe en pointant le doigt en direction du banc et donne ensuite le numéro du joueur (7)

Enfin, l'arbitre indique le signal de la direction du jeu pour l'équipe qui avait le contrôle du ballon. Si aucune équipe n'avait le contrôle, alors il indique le signal d'entre deux puis le signal de la direction du jeu en fonction de la règle de l'alternance



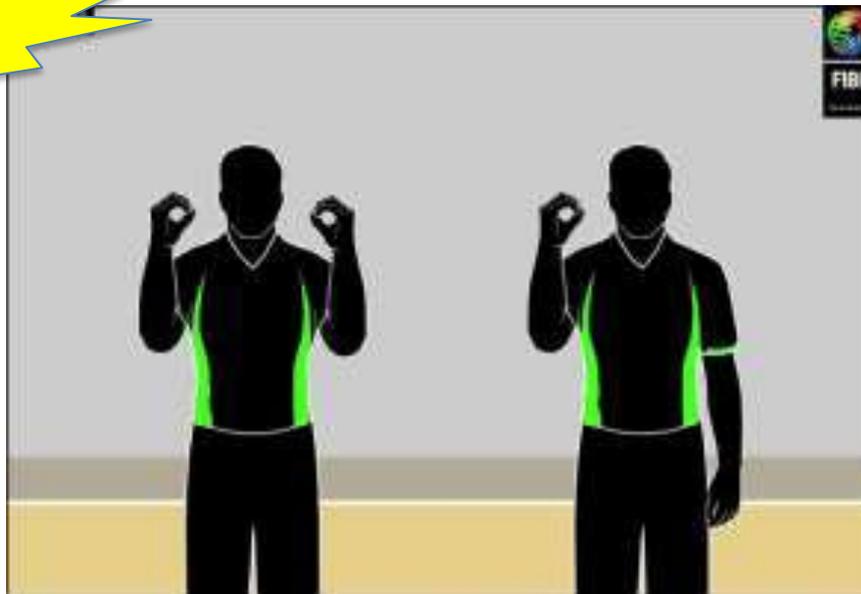
Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 00

N° 0

Nouveautés
2014-15



Signal 26 : montrer 0 avec chaque main ou bien une seule

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

Nouveautés
2014-15

N° 1 à 5



Signal 27 : La main droite montre le numéro 1 à 5

N° 6 à 10



Signal 28 : La main droite montre le numéro 5 et la gauche montre le chiffre 1 à 5

N° 10 à 15



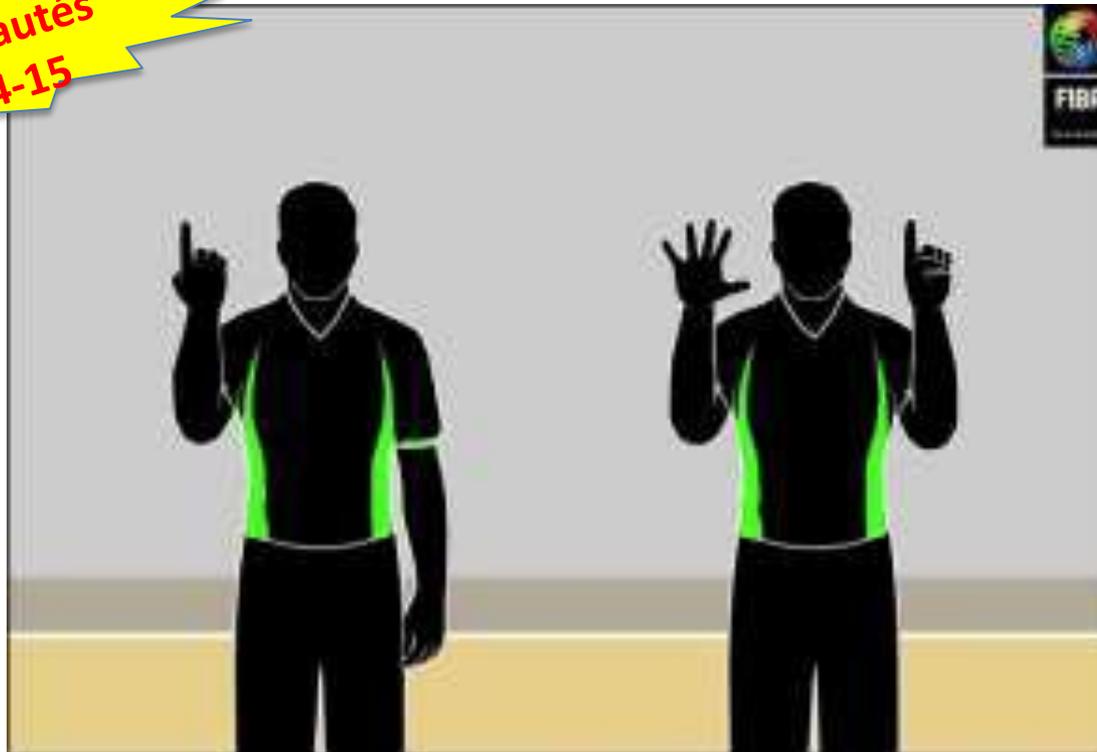
Signal 29 : La main gauche montre le poing fermé et la main droite le chiffre 1 à 5

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 16

Nouveautés
2014-15



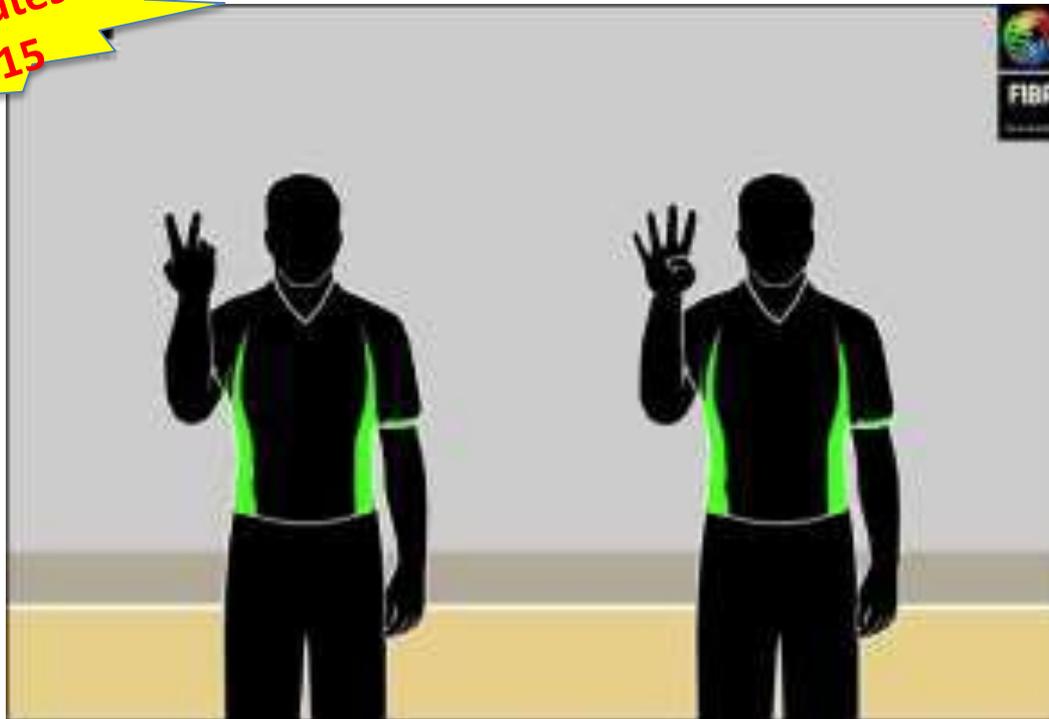
Signal 30 : D'abord la main de dos montre le numéro 1 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montrent le numéro 6 pour le chiffre des unités

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 24

Nouveautés
2014-15



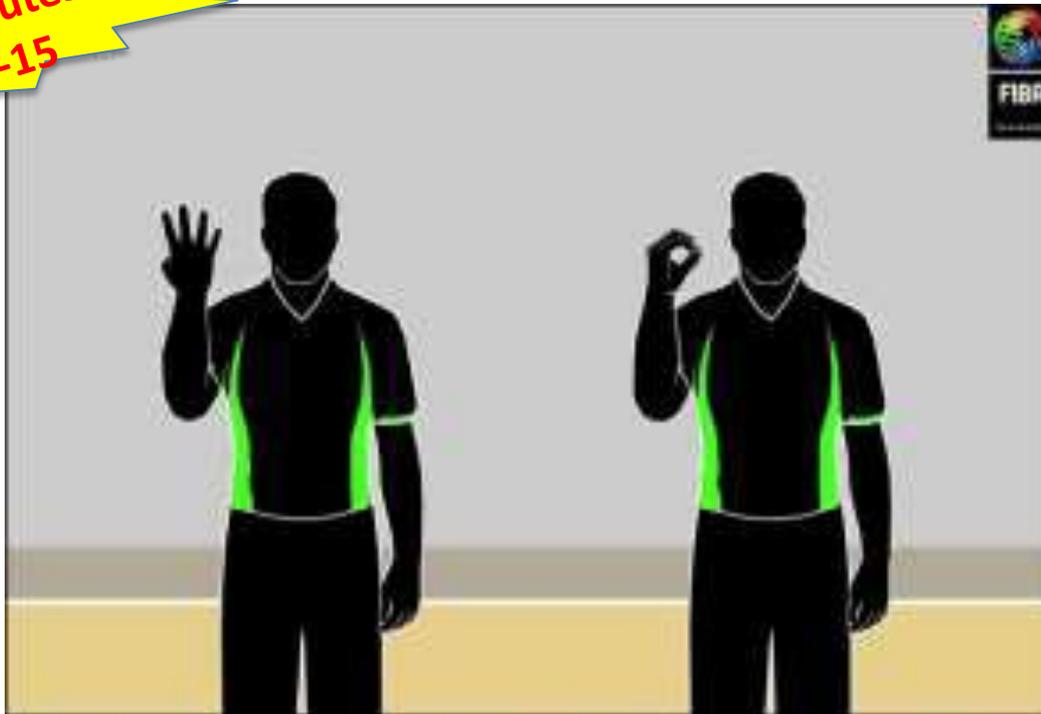
Signal 31 : D'abord la main de dos montre le numéro 2 pour le chiffre des dizaines, puis la main de face montre le numéro 4 pour le chiffre des unités

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 40

Nouveautés
2014-15



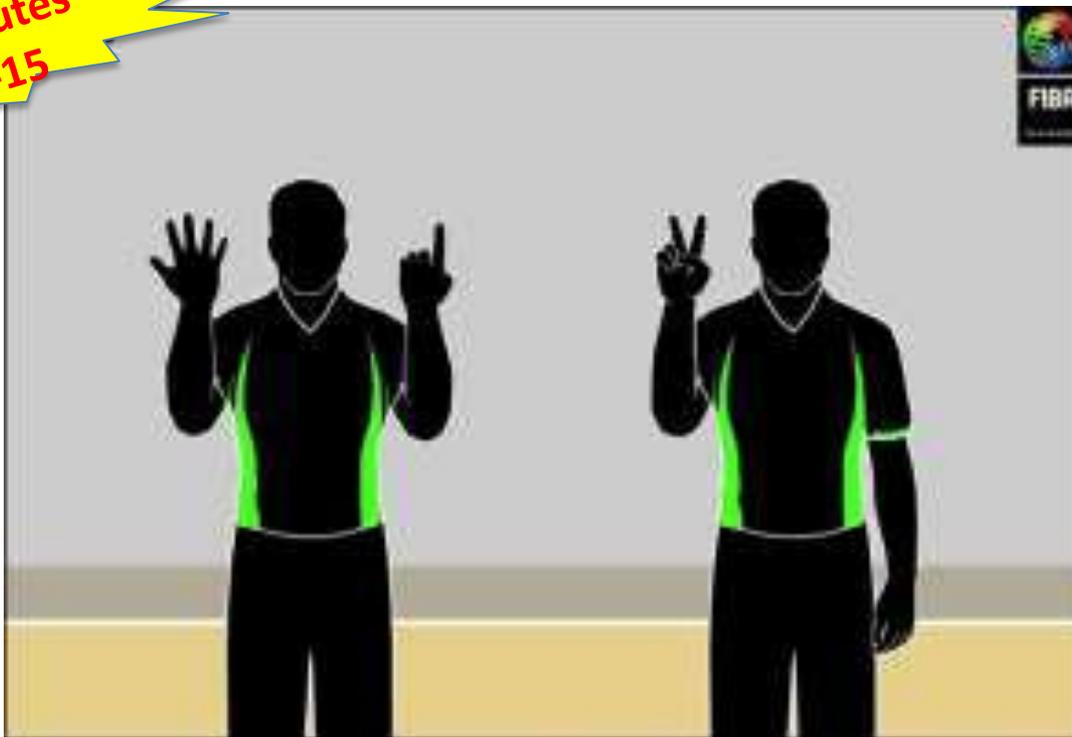
Signal 32: D'abord la main de dos montre le numéro 4 pour le chiffre des dizaines, puis la main de face montre 0 pour le chiffre des unités

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 62

Nouveautés
2014-15



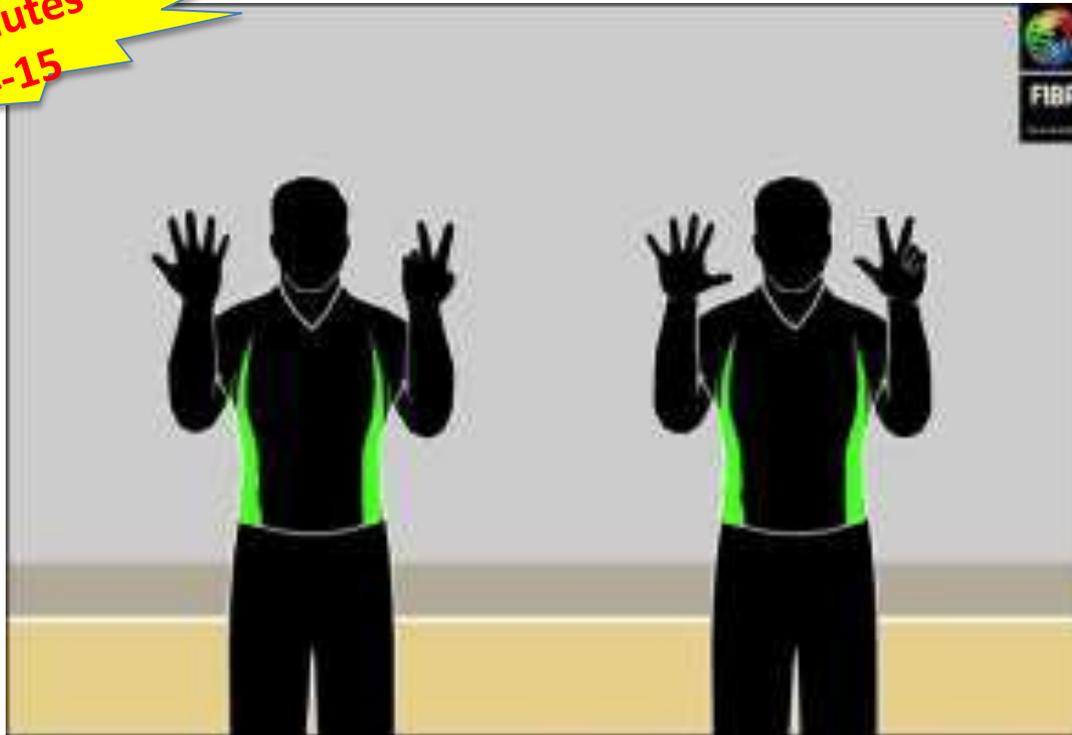
Signal 33: D'abord les mains de dos montrent le numéro 6 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montre le numéro 6 pour le chiffre des unités

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 78

Nouveautés
2014-15



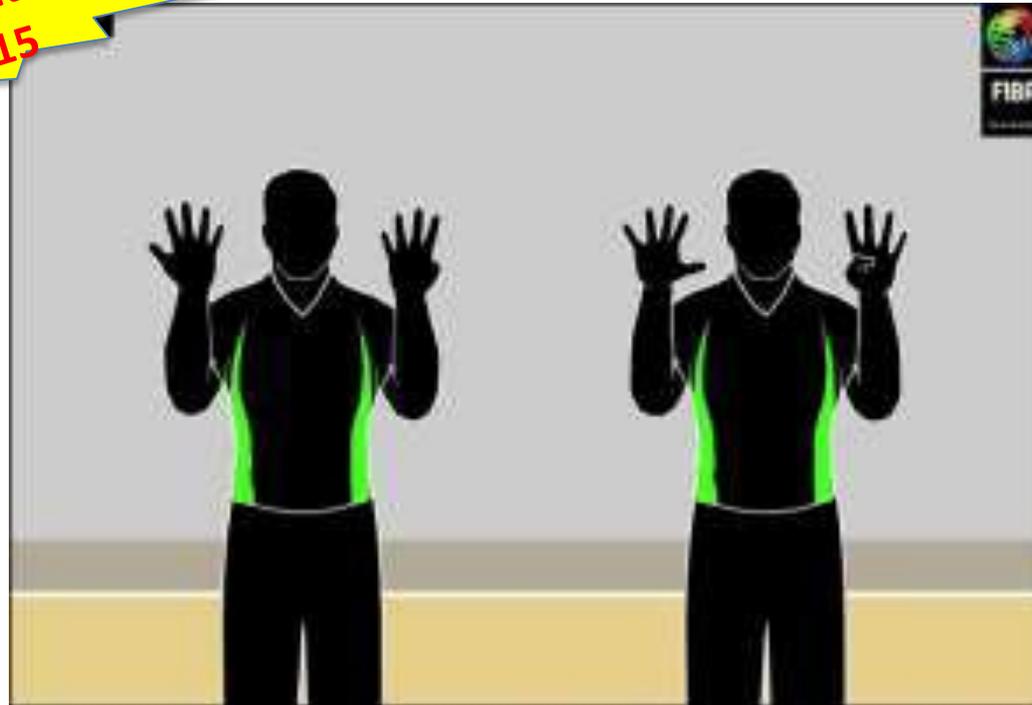
Signal 34: D'abord les mains de dos montrent le numéro 7 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montrent le numéro 8 pour le chiffre des unités

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE NUMEROS DES JOUEURS

N° 99

Nouveautés
2014-15



Signal 35: D'abord les mains de dos montrent le numéro 9 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montrent le numéro 9 pour le chiffre des unités

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

GESTUELLE TYPE DE FAUTE

Faute de l'équipe qui contrôle le ballon



*Signal 45 : Pointer le poing fermé
vers le panier de l'équipe fautive*

GESTUELLE FAUTE TECHNIQUE

Faute technique



Signal 49 : Former un "T" avec la paume

SIGNAL FAUTE ANTIPSORTIVE

Faute antisportive



Signal 50 : Attraper le poignet vers le haut

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

SIGNAL FAUTE DISQUALIFIANTE

Faute disqualifiante



Signal 51 : Lever les deux poings fermés

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

REFERENCES

Règlement de jeu traitant de ce sujet :

signaux des arbitres

Manuel de l'arbitrage

Fiche GESTUELLE DE L'ARBITRE

RESUME



Les signaux des arbitres permettent d'expliquer la décision

Seuls les signaux officiels de la FIBA doivent être utilisés et ils seront faits de manière nette et concise. Il y aura des moments où cela les aidera à convaincre tout le monde.



117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS

T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80

www.ffbb.com